

# REGULAMIN KONKURSU EDUKACYJNEGO „LEA I MAGICZNY KRYSTAŁ”

**prowadzonego w roku szkolnym 2017/2018  
w ramach programu „Akademie Przyjaciół Pszczół”**

## I. SŁOWNIK POJĘĆ STOSOWANYCH W REGULAMINIE

**Regulamin** - niniejszy regulamin sporządzony przez Organizatora, regulujący zasady Konkursu, opublikowany na Platformie edukacyjnej pod adresem [www.pomagamypszczolom.pl/regulamin](http://www.pomagamypszczolom.pl/regulamin)

**Program edukacyjny** - przedsięwzięcie realizowane pod nazwą „Akademie Przyjaciół Pszczół”, w ramach programu „Z Kujawskim pomagamy pszczołom” prowadzonego pod marką Kujawski, będącą własnością Fundatora, którego celem jest edukacja ekologiczna dzieci i młodzieży w szczególności w zakresie budowania postawy troski o pszczoły, ich świadomości na temat ich roli w środowisku naturalnym oraz promocja marki „Kujawski”. Elementem Programu Edukacyjnego jest Konkurs realizowany na warunkach oraz zasadach określonych w Regulaminie.

**Fundator** - spółka Zakłady Tłuszczowe „Kruszwica” Spółka Akcyjna z siedzibą w Kruszwicy (ZT „Kruszwica” S.A.), przy ul. Niepodległości 42, 88-150 Kruszwica, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bydgoszczy XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego za nr KRS 0000019414, posługująca się NIP 556-08-00-678, o kapitale zakładowym 171.942.378,52 zł w całości opłaconym, będący przyrzekającym nagrody w Konkursie w rozumieniu art. 919 Kodeksu cywilnego, finansującym ww. nagrody, które otrzymują Laureaci Konkursu.

**Organizator Konkursu (też „Organizator”)** - GERERE FUN FOR GOOD SIADKOWSKI I JESKA SPÓŁKA JAWNA, z siedzibą w Warszawie, przy ul. Filtrowa nr 75 lok. 19, 02-032 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, za nr KRS: 0000646436, posiadająca REGON nr 365848138 oraz NIP nr 7010631668, zajmująca się organizacją Konkursu, na zlecenie i na rzecz Fundatora, odpowiedzialna także za prowadzenie Sekretariatu Konkursu.

**Konkurs** - jednoetapowe postępowanie prowadzone przez Organizatora, zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie pod nazwą „Lea i magiczny kryształ”, oparte na współzawodnictwie w ramach zadań w Konkursie rywalizacji, w ramach którego wybrani zostaną Laureaci Konkursu, a w związku z tym przyznane nagrody. Konkurs podzielony jest na 2 (dwa) odrębne segmenty: (i) dedykowany dla uczniów Szkół w klasach I-III (dalej „Konkurs I-III”) oraz (ii) dedykowany dla uczniów Szkół w klasach IV-VII (dalej „Konkursu IV-VII”).

**Sekretariat Konkursu** - biuro uruchomione przez Organizatora na potrzeby organizacji Konkursu, prowadzone pod adresem: ul. Filtrowa nr 75 lok. 19, 02-032 Warszawa, tel. 576 720 076, e-mail: [akademie@pomagamypszczolom.pl](mailto:akademie@pomagamypszczolom.pl). Sekretariat funkcjonuje w godzinach 9.00-17.00 od poniedziałku do piątku w dni robocze.

**Uczestnik Konkursu** - Zespół Konkursowy, który za pośrednictwem Opiekuna Zespołu Konkursowego, został zgłoszony do udziału w Konkursie, w terminach i zgodnie z zasadami wynikającymi z niniejszego Regulaminu.

**Opiekun Zespołu Konkursowego** - Dyrektor Szkoły lub pedagog/nauczyciel sprawujący z upoważnienia Dyrektora Szkoły opiekę nad Zespołem Konkursowym. Opiekun posiada konto Opiekuna Zespołu Konkursowego (dalej: konto nauczyciela) na Platformie edukacyjnej, co umożliwia udział w Konkursie Zespołu Konkursowego, a w szczególności możliwość zgłoszenia Relacji w Konkursie.

**Zespół Konkursowy IV-VII** - grupa uczniów danej Szkoły ucząca się w klasach 4-7, wspólnie lub indywidualnie realizująca zadania, zgodnie z postanowieniami Regulaminu, co wiąże się z możliwością zdobycia Punktów dla całej grupy. Zespół wspierany i nadzorowany jest przez Opiekuna Zespołu Konkursowego. Zespół może liczyć maksymalnie 40 uczniów, na pozostałych szczegółowych warunkach określonych w Regulaminie.

**Zespół Konkursowy I-III** - grupa uczniów danej Szkoły ucząca się w klasach 1-3, wspólnie realizująca zadania, zgodnie z postanowieniami Regulaminu, co wiąże się z możliwością zdobycia Punktów dla całej grupy. Zespół wspierany i nadzorowany jest przez Opiekuna Zespołu Konkursowego. Zespół może liczyć maksymalnie 30 uczniów, na pozostałych szczegółowych warunkach określonych w Regulaminie.

**Zespół Konkursowy** - Zespół Konkursowy I-III lub Zespół Konkursowy IV-VII.

**Gracz Klas IV-VII** - członek Zespołu Konkursowego IV-VII, zarejestrowany na Platformie edukacyjnej, w sposób określony w Regulaminie, który ma możliwość wykonywania zadań indywidualnych i zbierania punktów dla swojego Zespołu Konkursowego. Uczeń klas 1-3 nie może zostać zarejestrowany indywidualnie na Platformie edukacyjnej, a tym samym uzyskać statusu Gracza (członkowie Zespołu Konkursowego I-III nie mogą uzyskać statusu Gracza).

**Relacja zespołowa** - praca stanowiąca sprawozdanie z wykonania zadań wspólnych przez Zespół Konkursowy, przygotowana i zgłaszana przez Opiekuna Zespołu Konkursowego za pośrednictwem Portalu edukacyjnego.

**Relacja indywidualna** - praca stanowiąca sprawozdanie z realizacji zadań indywidualnych, wykonywana samodzielnie przez Gracza i zgłaszana przez jego opiekuna prawnego, w celu zdobycia punktów dla swojego Zespołu Konkursowego VI-VII.

**Relacja** - Relacja zespołowa lub Relacja indywidualna.

**Szkoła** - placówka publiczna lub niepubliczna, znajdująca się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, zajmująca się kształceniem dzieci i młodzieży na poziomie podstawowym. Na potrzeby Programu pod pojęciem Szkoły należy rozumieć również placówki oświatowo-wychowawcze oraz specjalne ośrodki szkolno-wychowawcze stanowiące część systemu oświaty w rozumieniu ustawy z dnia 7 września 1991 r. o systemie oświaty (j.t. Dz.U. z 2004 r., Nr 256, poz. 2572 z późn.zm.).

**Laureaci Konkursu** - Zespoły Konkursowe, które zdobyły w Konkursie największą liczbę Punktów, a którym przyznano z tego tytułu nagrody, zgodnie ze szczegółowymi zasadami określonymi w Regulaminie.

**Platforma edukacyjna** - strona internetowa znajdująca się pod adresem

app.pomagamypszczolom.pl dedykowana Programowi edukacyjnemu Akademii Przyjaciół Pszczół, za pośrednictwem której realizowany jest Konkurs, na której zamieszczony jest m.in. niniejszy Regulamin oraz inne dokumenty lub informacje związane z Konkursem.

**Jury** - eksperci Konkursu powoływani przez Organizatora do rozstrzygnięcia Konkursu. Zadaniem Jury będzie ocena Relacji, za które będą przyznawane Punkty, na zasadach określonych niniejszym Regulaminem.

**Moderator** - osoba wyznaczona przez Organizatora Konkursu posiadająca dostęp do narzędzi technicznych dających możliwość kontroli treści znajdującej się na Platformie edukacyjnej oraz możliwość zarządzania Platformą edukacyjną, kontami Opiekuna Zespołu Konkursowego oraz Graczy i zgłoszonymi przez nich Relacjami, na poziomie wyższym niż inni użytkownicy Platformy edukacyjnej.

**Formularz rejestracji Opiekuna Zespołu Konkursowego** - formularz zamieszczony na Portalu edukacyjnym, w zakładce „Zarejestruj się”, za pośrednictwem którego pedagog/nauczyciel zgłasza się do udziału w Konkursie w charakterze Opiekuna Zespołu Konkursowego.

**Formularz rejestracji Zespołu Konkursowego** - formularz zamieszczony na Portalu edukacyjnym, w zakładce „Dodaj nowy zespół”, za pośrednictwem którego Opiekun Zespołu Konkursowego zgłasza dany Zespół Konkursowy do udziału w Konkursie, a także Opiekun Zespołu Konkursowego IV-VII może wygenerować loginy/hasła dla Graczy (nie więcej łącznie niż 43 zestawy loginów/hasła dla Graczy w ramach danego Zespołu Konkursowego IV-VII).

**Miejsce Przyjazne Pszczołom** - to kwietna „stołówka” dla pszczół, czyli przestrzeń, w której przynajmniej część zasadzonych roślin jest nektaro- i pyłkodajna. Mogą to być między innymi: rabaty, klomby, skwery, ogródki, a także donice. Szczegółowe instrukcje zakładania Miejsc można znaleźć na <http://www.pomagamypszczolom.pl/baza-wiedzy>.

## II. ZASADY OGÓLNE KONKURSU

1. Konkurs jest organizowany w ramach Programu edukacyjnego, na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs IV-VII rozpoczyna się dnia 4 kwietnia 2018 r. o godzinie 8:00, a kończy się dnia 12 czerwca 2018 r. o godzinie 23:59. Konkurs I-III rozpoczyna się 19 marca 2018 r. o godzinie 8:00, a kończy się dnia 5 czerwca 2018 r. o godzinie 23:59.
3. Celem realizacji Konkursu jest edukacja ekologiczna wśród dzieci szkół podstawowych, uczęszczających do klas I-VII, szczególnie w zakresie ochrony pszczół, ich roli w środowisku naturalnym, budowania wrażliwości uczniów na kwestię ich ochrony, zachęcanie do tworzenia Miejsc Przyjaznych Pszczołom oraz promocja marki „Kujawski” (materiały edukacyjne znajdują się na Platformie edukacyjnej).
4. Konkurs jest dedykowany w ramach Szkół: (i) uczniom klas I-VII szkół podstawowych realizujących podstawę programową w zakresie edukacji przyrodniczej, a także: (ii) kołom zainteresowań bądź uczestnikom innych zorganizowanych zajęć, podczas których realizowane są zagadnienia z

zakresu ekologii i ochrony przyrody.

5. Konkurs jest jednoetapowy. Nagrody główne są przyznawane Laureatom Konkursu po jego zakończeniu.

6. Zgłoszenie do Konkursu oraz uczestnictwo w nim są całkowicie dobrowolne i bezpłatne.

## **II a. Konkurs IV-VII**

1. Uczestnictwo w Konkursie IV-VII polega na wykonywaniu przez Zespoły Konkursowe IV-VII poszczególnych zadań („**Zadanie**” lub łącznie „**Zadania**”), udostępnionych na Portalu edukacyjnym, a następnie zdawaniu Relacji z ich realizacji, za które mogą zostać przyznane punkty („**Punkty**”), na podstawie których wyłonieni zostaną Laureaci Konkursu IV-VII.
2. Punkty na rzecz Zespołów Konkursowych IV-VII naliczane są przez Organizatora za prawidłowe wykonywanie Zadań dedykowanych Zespołom Konkursowym IV-VII oraz przesyłanie przez Opiekuna Zespołu Relacji Zespołowych z wykonanych zadań, a także za prawidłowe wykonanie zadań dedykowanych Graczom oraz przesłanie przez Graczy Relacji Indywidualnych z realizacji tych zadań, za pośrednictwem Portalu edukacyjnego. Gracz zbiera punkty tylko na rzecz swojego Zespołu Konkursowego – z tytułu zdobytych przez Gracza Punktów nie przysługuje żadna nagroda indywidualna, poza nagrodą określoną w Rozdz. V Regulaminu.
3. Zespół Konkursowy IV-VII za pośrednictwem Opiekuna Zespołu, a także indywidualny Gracz, mogą w każdej chwili, zrezygnować z udziału w Konkursie, bez obowiązku podawania przyczyn. Skutkiem rezygnacji jest to, iż określony Zespół Konkursowy IV-VII lub Gracze (w zależności od zakresu rezygnacji) nie biorą udziału w dalszej części Konkursu IV-VII. Punkty zdobyte przez Gracza przed rezygnacją zalicza się na rzecz jego Zespołu Konkursowego IV-VII. Rezygnacja Gracza z udziału w Konkursie pozostaje bez wpływu na dalsze uczestnictwo Zespołu Konkursowego IV-VII.
4. Rezygnację należy przesłać na adres Sekretariatu Konkursu lub za pośrednictwem poczty elektronicznej, z adresu podanego podczas rejestracji, na adres e-mail Sekretariatu Konkursu.

## **II b. Konkurs I-III**

1. Uczestnictwo w Konkursie I-III polega na wykonywaniu przez Zespoły Konkursowe I-III poszczególnych Zadań udostępnionych na Portalu edukacyjnym, a następnie zdaniu Relacji Zespołowej z ich realizacji na podstawie których wyłonieni zostaną Laureaci Konkursu I-III.
2. Konkurs I-III nie dopuszcza przesyłania Relacji Indywidualnych przez członków Zespołu Konkursowego I-III. Szczegółowa treść Zadań dla Zespołów Konkursowych I-III określona zostanie na Portalu edukacyjnym (m.in. instrukcja gry analogowej, scenariusze, karty zadań).

3. Zespół Konkursowy I-III za pośrednictwem Opiekuna Zespołu może w każdej chwili, zrezygnować z udziału w Konkursie I-III, bez obowiązku podawania przyczyn. Skutkiem rezygnacji jest to, iż określony Zespół Konkursowy I-III nie bierze udziału w dalszej części Konkursu I-III. Rezygnacja z uczestnictwa członka Zespołu Konkursowego I-III pozostaje bez wpływu na dalsze uczestnictwo Zespołu Konkursowego I-III w Konkursie I-III.
4. Rezygnację należy przesłać na adres Sekretariatu Konkursu lub za pośrednictwem poczty elektronicznej, z adresu podanego podczas rejestracji, na adres e-mail Sekretariatu Konkursu.

### **III. ZASADY PRZYSTĄPIENIA DO KONKURSU EDUKACYJNEGO**

1. Warunkiem wzięcia udziału Zespołu Konkursowego w Konkursie jest założenie Zespołu Konkursowego przez Opiekuna Zespołu Konkursowego, składającego się z nie więcej niż 40 uczniów klas IV-VII i/lub nie więcej niż 30 uczniów klas I-III z danej Szkoły, z tym zastrzeżeniem, iż: (i) członkiem Zespołu Konkursowego I-III może być wyłącznie uczeń klas 1-3, zaś członkiem Zespołu Konkursowego IV-VII może być wyłącznie uczeń klas 4-7 w ramach danej Szkoły, (ii) w przypadku Zespołu Konkursowego IV-VII możliwe jest wygenerowanie przez Opiekuna Zespołu nie więcej niż 43 indywidualnych zestawów loginów/hasel dla Graczy, z zastrzeżeniem postanowienia V ust. 1 c Regulaminu.
2. Opiekun Zespołu, który jako pierwszy zgłasza się do udziału w Programie, powinien posiadać upoważnienie Dyrektora Szkoły (lub innej osoby uprawnionej do reprezentacji Szkoły) na wyrażenie zgody na przystąpienie Szkoły do Konkursu, na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
3. Jeden pedagog/nauczyciel może być Opiekunem więcej niż jednego Zespołu Konkursowego - system Platformy edukacyjnej pozwala na zgłaszanie kolejnych Zespołów Konkursowych. Jeżeli dany pedagog/nauczyciel jest zatrudniony w więcej niż w jednej Szkole i ma prawo reprezentować każdą z tych Szkół, wówczas może zgłosić do udziału w Konkursie również Zespoły Konkursowe z różnych Szkół, z tym zastrzeżeniem, iż dla każdej ze Szkół Opiekun Zespołu obowiązany jest dokonać oddzielnej rejestracji konta nauczyciela, w ramach której może dokonywać zgłoszenia Zespołów Konkursowych z danej Szkoły.
4. Nie jest możliwa zmiana Opiekuna Zespołu Konkursowego w trakcie trwania Konkursu. Rezygnacja Opiekuna Zespołu Konkursowego z udziału w Konkursie jest równoznaczna z rezygnacją Zespołu Konkursowego z udziału w Konkursie oraz wszystkich Graczy w odniesieniu do Zespołów Konkursowych IV-VII.
5. Rejestracja Opiekuna Zespołu może być zweryfikowana przez Moderatera poprzez kontakt ze Szkołą wskazaną podczas rejestracji. Rejestracje dokonane przez osoby nie będące przedstawicielami Szkoły zatrudnionymi w niej lub naruszające Regulamin, będą traktowane jako bezskuteczne, a konto Opiekuna Zespołu Konkursowego usuwane (w przypadku Zespołu

- Konkursowego IV-VII wraz z kontami wszystkich Graczy (uczniów) w ramach danego Zespołu Konkursowego IV-VII.
6. Gracz przez cały czas trwania Konkursu może być członkiem tylko jednego Zespołu Konkursowego IV-VII.
  7. Uczniowie Szkoły mogą przystępować do Zespołu przez cały czas trwania Konkursu, pod warunkiem, że liczba członków Zespołu nie przekroczy 40 uczniów klas IV-VII i/lub 30 uczniów klas I-III. (W przypadku Zespołu Konkursowego IV-VII Moderator dokona odmowy rejestracji danego Gracza jeśli liczba członków Zespołu Konkursowego IV-VII przekracza liczbę 40 uczniów, bądź usunie konta Graczy powyżej liczby 40, zgodnie z kolejnością ich zgłoszenia. Opiekun Zespołu Konkursowego niezależnie od powyższego w trakcie trwania Konkursu może wygenerować nie więcej niż 43 zestawy indywidualnych haseł/loginów dla Graczy w ramach danego Zespołu Konkursowego IV-VII, zaś przekroczenie tej liczby będzie tym samym równoznaczne z odmową rejestracji kolejnego Gracza w ramach danego Zespołu Konkursowego IV-VII).
  8. Po rejestracji Zespołu Konkursowego IV-VII, Opiekun Zespołu będzie miał możliwość zaproszenia członków Zespołu Konkursowego do udziału w Konkursie w charakterze Graczy, poprzez wygenerowanie w zakładce „Dodaj Graczy” loginów i haseł dla członków Zespołu Konkursowego. Gracz otrzyma login i hasło, za pośrednictwem którego będzie mógł zarejestrować się do Konta Ucznia.
  9. Każdy członek Zespołu Konkursowego IV-VII może otrzymać dostęp do tylko jednego konta Gracza. Gracz nie może udostępniać własnego indywidualnego loginu/hasła na rzecz innych Graczy lub członków Zespołu Konkursowego (własnego lub innych Zespołów Konkursowych).
  10. W odniesieniu do Członków Zespołów Konkursowych I-III nie jest możliwa rejestracja indywidualnych Graczy, zaś Opiekun Zespołu zobowiązany jest zapewnić, aby w danym momencie łączna liczba członków Zespołu Konkursowego nie przekraczała łącznej liczby 30, a także pozostawała zgodna z innymi wymogami Regulaminu.
  11. Przystąpienie Opiekuna Zespołu Konkursowego do udziału w Konkursie jest zależne od zaakceptowania postanowień niniejszego Regulaminu oraz Polityki Prywatności i Regulaminu Świadczenia Usług Droga Elektroniczną (tzw. Regulamin Serwisu), dostępnych na Portalu edukacyjnym. Przed złożeniem odpowiednich Formularzy rejestracyjnych Opiekun Zespołu Konkursowego upoważniony przez Dyrektora Szkoły, posiada możliwość zapoznania się z treścią ww. dokumentów oraz zaakceptowania ich treści, poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola w Formularzu rejestracyjnym. System informatyczny stosowany na Portalu edukacyjnym uniemożliwia założenie konta Opiekuna Zespołu Konkursowego, a tym samym wzięcie udziału w Konkursie, bez akceptacji treści tych dokumentów. Opiekun Konkursu zobowiązany jest również do nadzorowania działań członków Zespołu Konkursowego (a także odpowiednio Graczy) w celu zapewnienia ich zgodności z Regulaminem. Naruszenie postanowień ww. dokumentów lub wycofanie zgód niezbędnych do udziału w Konkursie może skutkować wykluczeniem z Konkursu i/lub usunięciem odpowiednio tzw. konta Nauczyciela, konta Opiekuna Zespołu Konkursowego i/lub Gracza przez

Organizatora.

12. Formularze rejestracyjne uważa się za przesłane w chwili ich zarejestrowania na serwerze, na którym znajduje się Platforma edukacyjna. Osoba dokonująca zgłoszenia otrzyma potwierdzenie zgłoszenia udziału w Konkursie w postaci komunikatu wyświetlonego w okienku formularza.

13. Rejestracje dokonane po zakończeniu Konkursu są bezskuteczne.

14. Po dokonaniu rejestracji, Opiekun Zespołu Konkursowego ma dostęp do tzw. Konta Nauczyciela, prowadzonego na Portalu edukacyjnym, co umożliwia zgłaszanie Zespołów Konkursowych, zaproszenie członków Zespołu Konkursowego do udziału w Konkursie w charakterze Graczy, uzyskanie dostępu do materiałów dydaktycznych, publikowanych na Portalu edukacyjnym oraz możliwości przesyłania Relacji (w przypadku Zespołów Konkursowych I-III wyłącznie 1 (jednej) obszernej Relacji Zespołowej).

15. Zgłaszając się do udziału w Programie poprzez wypełnienie Formularza rejestracji Opiekuna Zespołu Konkursowego, dyrektor Szkoły lub działający z jego upoważnienia nauczyciel/pedagog, w imieniu Szkoły oraz własnym oświadcza, że:

1) wyraża zgodę na posługiwanie się nazwą Szkoły na potrzeby przeprowadzenia Konkursu oraz w relacjach prasowych i medialnych oraz w materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu oraz Programu, a ponadto jest uprawniony do złożenia takiego oświadczenia;

2) uzyskał zgodę opiekunów prawnych członków Zespołu Konkursowego na przekazanie loginów i haseł członkom Zespołu Konkursowego, umożliwiającym przyłączenie się do Konkursu w charakterze Gracza, jeśli taka zgoda jest wymagana przez obowiązujące przepisy prawa;

16. Zgłaszając Relację Zespołową do Konkursu, Opiekun Zespołu Konkursowego działając w imieniu Szkoły oraz w imieniu własnym oświadcza, a jednocześnie także w odpowiednim zakresie w imieniu Graczy (uczestników Zespołu Konkursowego), że:

a) wyłącznym twórcą zgłaszanej Relacji zespołowej jest Opiekun Zespołu Konkursowego i/lub uczestnicy Zespołu Konkursowego,

b) Opiekunowi Zespołu Konkursowego przysługują prawa do Relacji w zakresie niezbędnym do udzielenia licencji określonej w Regulaminie, wraz z prawem do udzielenia licencji w zakresie określonym Regulaminem;

c) dostarczona Relacja zespołowa nie narusza żadnych praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich i praw pokrewnych, praw własności przemysłowej, wizerunku, dóbr osobistych i innych praw, i dóbr prawnie chronionych;

d) w przypadku, gdy wizerunki członków Zespołu Konkursowego lub innych osób pojawiają się w Relacji zespołowej oraz uzyskana została zgoda na rozpowszechnianie wizerunku tych osób przez Organizatora i Fundatora nagród, na potrzeby przeprowadzenia Konkursu zgodnie z Regulaminem oraz na cele promocyjne, a w szczególności w relacjach prasowych, publikacjach internetowych oraz na portalach społecznościowych, a także w komunikacji wewnętrznej Organizatora i Fundatora nagród, bez ograniczenia czasowego i terytorialnego oraz działając z wyraźnego upoważnienia tych osób lub ich opiekunów prawnych udziela w tym zakresie Organizatorowi i Fundatorowi nagród nieodpłatnie zgody na rozpowszechnianie ich wizerunków albo

oświadcza, że zgoda tych osób nie jest zgodnie z przepisami prawa wymagana (zgoda obejmuje uprawnienie do udzielania dalszych upoważnień w ww. zakresie);

e) w przypadku skierowania przeciwko Organizatorowi lub Fundatorowi nagród roszczeń przez osoby trzecie z tytułu naruszenia przysługujących im praw, niezwłocznie po zawiadomieniu Opiekuna Zespołu przez Organizatora, Opiekun Zespołu zobowiązuje się zwolnić Organizatora lub Fundatora nagród ze zobowiązań wynikających z tych roszczeń, a w przypadku sporu sądowego, zobowiązuje się wstąpić do tego sporu w miejsce lub po stronie Organizatora lub Fundatora nagród.

17. Zgłoszenie przez Gracza z danego Zespołu Konkursowego IV-VII Relacji Indywidualnej jest równoznaczne ze złożeniem przez Opiekuna Zespołu, do którego przynależny jest taki Gracz, następujących oświadczeń:

a) wyłącznym twórcą zgłaszanej Relacji indywidualnej jest Gracz, zaś Opiekunowi Zespołu Konkursowego przysługują prawa do Relacji w zakresie niezbędnym do udzielenia licencji określonej w Regulaminie;

b) Graczowi przysługują majątkowe prawa autorskie do Relacji indywidualnej oraz prawo do zezwalania na wykonywanie zależnego prawa autorskiego do Relacji indywidualnej, z zastrzeżeniem pkt a) powyżej;

c) dostarczona Relacja indywidualna nie narusza żadnych praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich i praw pokrewnych, praw własności przemysłowej, wizerunku, dóbr osobistych i innych praw i dóbr prawnie chronionych;

d) w przypadku, gdy Relacja zawiera wizerunki osób trzecich, uzyskana została zgoda na nieodpłatne rozpowszechnianie ich wizerunku przez Organizatora i Fundatora nagród, na potrzeby przeprowadzenia Konkursu zgodnie z Regulaminem oraz na cele promocyjne, a w szczególności w relacjach prasowych, publikacjach internetowych oraz na portalach społecznościowych, a także w komunikacji wewnętrznej Organizatora i Fundatora nagród, bez ograniczenia czasowego i terytorialnego oraz Opiekun Zespołu udziela w tym zakresie Organizatorowi i Fundatorowi nagród nieodpłatnie zgody na rozpowszechnianie ich wizerunków albo oświadcza, że zgoda tych osób nie jest zgodnie z przepisami prawa wymagana (zgoda obejmuje uprawnienie do udzielania dalszych upoważnień w ww. zakresie);

e) w przypadku skierowania przeciwko Organizatorowi lub Fundatorowi nagród roszczeń przez osoby trzecie z tytułu naruszenia przysługujących im praw, niezwłocznie po zawiadomieniu Opiekuna Zespołu przez Organizatora, Opiekun Zespołu zobowiązuje się zwolnić Organizatora lub Fundatora nagród ze zobowiązań wynikających z tych roszczeń, a w przypadku sporu sądowego, zobowiązuje się wstąpić do tego sporu w miejsce lub po stronie Organizatora lub Fundatora nagród;

Powyższe oświadczenia odnoszą się także do Relacji zespołowych w zakresie, w jakim taka Relacja zespołowa zgłoszona przez Zespół Konkursowy, którego członkiem jest Gracz stanowi rezultat działań twórczych Gracza lub rezultaty działań Gracza obejmuje wykorzystanie wizerunku osób trzecich.

18. Opiekun Zespołu Konkursowego, działający w imieniu Szkoły oświadcza, że w zakresie, w jakim zgłaszane przez niego Relacje lub jej fragmenty stanowią utwór lub przedmiot praw pokrewnych w rozumieniu ustawy z dnia



4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2006 r., Nr 90, poz. 631, z późn. zm.), z momentem przesłania Relacji udziela Organizatorowi oraz Fundatorowi nieodwoływalnej licencji niewyłącznej na czas nieoznaczony (z prawem do udzielania sub-licencji) na korzystanie z Relacji, lub z jej fragmentów oraz prawo do udzielania zezwolenia na wykonywanie praw zależnych do Relacji, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych (na terytorium całego świata) na wszystkich znanych polach eksploatacji w chwili przesłania Relacji, a w szczególności na takich jak:

a) utrwalenie i zwielokrotnienie - wytworzenie dowolną techniką egzemplarzy, w tym w szczególności techniką drukarską, reprograficzną oraz techniką cyfrową;

b) wprowadzenie do obrotu we wszelkich dopuszczalnych w świetle prawa formach;

c) wykorzystanie dla potrzeb stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (np. reklamy prasowe, ulotki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystanie z nich w ramach materiałów reklamowych, poprzez ich utrwalanie i zwielokrotnianie technikami opisanymi w lit. a powyżej, oraz wprowadzenie do obrotu, najem, użyczenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

d) rozpowszechnianie i udostępnianie w sieci Internet poprzez wprowadzenie do pamięci komputera bez względu na liczbę nadań, emisji, wytworzonych egzemplarzy;

e) utrwalanie na jakimkolwiek nośniku audio lub audiowizualnym, a w szczególności na: nośnikach CD, DVD, wideo, taśmie światłoczułej, magnetycznej i dysku komputerowym, w sieci multimedialnej (w tym Internet);

f) zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką, w tym: techniką magnetyczną na kasetach wideo, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą, cyfrową, techniką zapisu komputerowego, w sieci multimedialnej (w tym Internet);

g) wyświetlanie, publiczne odtwarzanie;

h) prawo obrotu w kraju i za granicą;

i) wypożyczanie, najem, użyczenie lub wymiana nośników, na których Film lub hasła utrwalono;

j) nadawanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej i bezprzewodowej przez stację naziemną;

k) nadawanie za pośrednictwem satelity;

l) retransmisja odpowiedzi lub haseł;

m) sporządzanie wersji obcojęzycznych;

n) wprowadzanie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej;

o) wykorzystanie w utworach multimedialnych;

p) wykorzystanie na wszelkich stronach internetowych;

q) wprowadzanie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych, wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe;

r) publiczne udostępnianie Relacji w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

s) wykorzystanie fragmentów Relacji do celów promocyjnych i reklamy;

t) reemisja równoczesna i integralna w organizacji telewizyjnej bądź radiowej.  
19. Udzielenie licencji następuje każdorazowo bez obowiązku zapłaty wynagrodzenia. Podmioty określone w ust. 18 powyżej wyrażają zgodę na wykonywanie przez Organizatora oraz Fundatora autorskich praw osobistych, w szczególności: (i) decydowania o pierwszym udostępnieniu Relacji w całości lub w części, bądź ich nieudostępnianiu (ii) rozpowszechniania Relacji w całości lub części z pominięciem autorstwa lub wyłącznie z oznaczeniem Organizatora lub Fundatora.

#### **IV. PRZEBIEG KONKURSU EDUKACYJNEGO**

1. Zespół Konkursowy IV-VII może otrzymać Punkty za:

- 1) Relacje zespołowe z realizacji ścieżek edukacyjnych (zgłaszane przez Opiekuna Zespołu Konkursowego IV-VII);
- 2) Relacje Zespołowe z realizacji zadań otwartych (zgłaszane przez Opiekuna Zespołu Konkursowego IV-VII)
- 3) Relacje indywidualne (zgłaszane przez Graczy - członków Zespołu Konkursowego IV-VII).

2. Po zgłoszeniu Zespołu Konkursowego IV-VII do Konkursu na profilu Opiekuna Zespołu Konkursowego (oraz dodatkowo na Platformie edukacyjnej) będą publikowane Zadania do wykonania przez Zespoły Konkursowe IV-VII, w postaci:

1) ścieżek edukacyjnych - Zadania będą mogły być wykonywane przez Zespoły Konkursowe po kolei, w każdej z 3 części: „Poznaj”, „Zrozum”, „Chroń”, w ramach tematów przewidzianych przez Organizatora. Opiekun Zespołu Konkursowego przechodząc do każdej części wybiera dowolnie jedną z dwóch ścieżek edukacyjnych - po prawej lub po lewej stronie. Wykonanie danego Zadania następuje po przesłaniu Relacji zespołowej z realizacji tego Zadania. Kolejne Zadania wykonywane w ramach ścieżek edukacyjnych zostają odblokowane dopiero po przesłaniu Relacji zespołowej do wszystkich poprzednich Zadań do zrealizowania w danej części.

2) Zadań otwartych - Zadania dodatkowo punktowane, których wykonanie jest całkowicie dobrowolne, tzn. nie jest konieczne do przejścia do kolejnej części i jest niezależne od realizacji ścieżek edukacyjnych, a jedynie zwiększa liczbę Punktów dla Zespołu Konkursowego. Wykonanie danego Zadania następuje po przesłaniu Relacji zespołowej z realizacji tego Zadania.

2b. Po zgłoszeniu Zespołu Konkursowego I-III do Konkursu na profilu Opiekuna Zespołu Konkursowego (oraz dodatkowo na Platformie edukacyjnej) będą publikowane Zadania do wykonania przez Zespoły Konkursowe I-III, w postaci lekcji edukacyjnych (praca zespołowa i indywidualna).

2c. W zakresie nieuregulowanym powyżej szczegółowe zasady oraz warunki Zadań w odniesieniu (np. liczba Punktów, szczegółowy opis, wymogi) określone zostaną w treści danego Zadania opublikowanego na profilu Opiekuna Zespołu Konkursowego, zarówno w odniesieniu do Zespołów Konkursowych IV-VII, jak też Zespołów Konkursowych I-III.

3. Opiekun Zespołu Konkursowego sprawuje nadzór nad wykonywaniem Zadania przez Zespół Konkursowy oraz sporządza Relację zespołową z przebiegu wykonywania Zadania - Opiekun Zespołu Konkursowego jest też

osobą wyłącznie uprawnioną do kontaktu z Organizatorem.

4. Członek Zespołu Konkursowego IV-VII biorący udział w Konkursie również w charakterze Gracza, może wykonywać Zadania opublikowane na profilu Gracza (a dodatkowo również na Platformie edukacyjnej), prowadzonym na Portalu edukacyjnym, poprzez realizację ścieżek rozwoju wybranej przez siebie postaci (np. murarka ogrodowa, trzmiel, itp.). Każdy Gracz może zdobyć maksymalnie taką samą liczbę Punktów, niezależnie od ścieżki rozwoju postaci, którą wybierze. W zakresie nieuregulowanym powyżej szczegółowe zasady oraz warunki Zadań (np. liczba Punktów, szczegółowy opis, wymogi) określone zostaną w treści danego Zadania opublikowanego na profilu Gracza.

5. Z wykonanych zadań Gracz powinien sporządzić Relację indywidualną, w formie wskazanej w danym Zadaniu.

6. W zależności od treści Zadania, Relacje powinny być sporządzane w formie podstawowej bądź rozszerzonej (powyższe może dotyczyć zarówno Zadań dla Członków Zespołu Konkursowego I-III oraz Członków Zespołu Konkursowego IV-VIII, jeżeli treść Zadania nie stanowi wprost inaczej).

7. Relacja wykonana w formie podstawowej polega na stworzeniu słownej relacji (opis) z przebiegu wykonania Zadania, natomiast Relacja wykonana w formie rozszerzonej stanowi słowną relację, do której załączono dokumentację w postaci maksymalnie 5 plików (od 1 do 5 załączników - zdjęcie i/lub film i/lub prezentacja Power Point). Relacja słowna w formie podstawowej lub rozszerzonej, o ile nie wynika inaczej z treści opisu Zadania, może zostać opracowana w dowolnym rozmiarze oraz formatowaniu, jednakże przy użyciu Microsoft Office lub Open Office.

Załączniki te mogą być przesłane jedynie w formacie: (i) pliki graficzne, maksymalnie 5 w relacji, każdy do 8mb: \*png, \*jpg, \*jpeg, \*bmp, \*raw, \*pdf, \*doc, \*odt, (ii) pliki wideo - limit 40 MB \*avi, \*3gp (3gpp2, 3g2), \*m4v, \*mp4, \*mov.

8. Zdjęcia załączone do Relacji powinny być wykonane z użyciem technik fotografii tradycyjnej i następnie zeskanowane do pliku cyfrowego - format \*png, \*jpg, \*jpeg, \*bmp, \*raw, \*pdf, \*doc, \*odt o rozmiarze do 8 MB i rozdzielczości: 800x600 albo 1200x800 pikseli lub z użyciem technik fotografii cyfrowej o rozmiarze do 8 MB i rozdzielczości: 800x600 albo 1200x800 pikseli (format \*png, \*jpg, \*jpeg, \*bmp, \*raw, \*pdf, \*doc, \*odt) i nie powinny zawierać jakichkolwiek podpisów, opisów i znaków wodnych.

9. Przez film należy rozumieć serię następujących po sobie obrazów z dźwiękiem lub bez dźwięku, wyrażających określone treści, utrwalonych na nośniku wywołującym wrażenie ruchu; w tym również utwór artystyczny wykorzystujący tę technikę. Filmy załączone do Relacji nie powinny przekraczać długością 1 minuty. Jeśli załączony film trwa więcej niż 1 minutę, nie zostanie dopuszczony przez Moderadora do udziału w Konkursie. Dozwolona jest dowolna technika wykonania filmu przy użyciu dowolnego urządzenia multimedialnego pozwalającego na jego rejestrację (np. telefon komórkowy, aparat fotograficzny, kamera). Maksymalny dopuszczalny rozmiar pliku wynosi 40 MB. Filmy nie powinny zawierać jakichkolwiek podpisów, opisów i znaków wodnych.

10. Prezentacja PowerPoint rozumiana jest jako ciąg slajdów przygotowanych

w programie PowerPoint Microsoft Office, zapisany w formacie PDF lub PPT.

11. Zgłoszenia Relacji zespołowych dokonuje Opiekun Zespołu Konkursowego poprzez przesłanie jej za pośrednictwem formularza danego Zadania.

12. Opiekun Zespołu Konkursowego dodając Relację zespołową, zdobywa Punkty dla tego Zespołu. Punkty kilku Zespołów Konkursowych prowadzonych przez jednego Opiekuna nie sumują się.

13. Zgłoszenia Relacji indywidualnych dokonuje Gracz poprzez przesłanie za pośrednictwem formularza zdawania Relacji.

14. Za prawidłowe przesłanie Relacji uznaje się wypełnienie formularza danego Zadania konkursowego, a następnie kliknięcie przycisku "Opublikuj Relację".

15. Relacje sporządzone w postaci podstawowej lub rozszerzonej, odpowiadające wymogom formalnym, określonym w Regulaminie oraz poprawne merytorycznie w odniesieniu do wiedzy ekologicznej według stanu na dzień przesyłania Relacji, mogą zostać opublikowane na Portalu edukacyjnym.

16. Relacje podlegają ocenie Jury, z zastrzeżeniem ust. 17, 20 oraz 21 poniżej. Za Relacje wykonane prawidłowo w formie rozszerzonej, Zespół Konkursowy może zdobyć Punkty, w wysokości maksymalnej wskazanej przy każdym Zadaniu opublikowanym na Platformie edukacyjnej.

17. Za przesłanie Relacji wykonanej w formie podstawowej Punkty przyznawane są w wysokości wskazanej przy danym Zadaniu, automatycznie po przesłaniu Relacji. Jednak Organizator ma prawo weryfikacji, czy Relacja została wykonana zgodnie z Regulaminem aż do czasu zakończenia Konkursu. W przypadku, gdy Relacja wykonana w formie podstawowej została wykonana sprzecznie z zasadami wykonania Relacji, określonymi w Regulaminie - przyznane punkty zostają anulowane, co może nastąpić aż do czasu zakończenia Konkursu.

18. Jury przyznaje punkty za Relacje wykonane w formie rozszerzonej w przeciągu 5 (pięciu) dni roboczych od jej zgłoszenia, do wysokości maksymalnej Punktów wskazanej przy danym Zadaniu, uwzględniając:

a) poprawność merytoryczną wykonania Zadania;

b) estetykę i kreatywność Relacji z tego Zadania

18a. Wyboru Laureatów Konkursu I-III dokona Jury, oceniające złożone Relacje pod kątem:

a) Zawartości i poprawności merytorycznej Relacji,

b) Estetyki prac wypracowanych podczas realizacji zadań,

c) Liczby założonych przez Zespół Miejsc Przyjaznych Pszczołom przypadających na każdego Członka Zespołu Konkursowego.

19. Warunkiem niezbędnym do przyznania Punktów za Relację, o których mowa w ust. 18 powyżej, jest jej poprawność merytoryczna, z uwzględnieniem stanu wiedzy ekologicznej na dzień wystania Relacji. Jeśli warunek poprawności merytorycznej nie zostanie spełniony, praca uzyskuje 0 Punktów (bez punktów), bez względu na liczbę Punktów uzyskanych na podstawie kryterium określonego w ust. 18 pkt b) powyżej.

20. Punkty przyznawane za Relację indywidualną wykonaną przez Gracza naliczane są na konto Zespołu Konkursowego, którego aktualnie członkiem jest Gracz, zgodnie z zasadami określonymi w ust. 21 poniżej.

21. Punkty przyznane Relacji indywidualnej są naliczane automatycznie na konto Zespołu Konkursowego, w ten sposób, że Punkty uzyskane przez każdego Gracza są następnie dzielone przez liczbę członków Zespołu Konkursowego Gracza, w chwili ich naliczania na rzecz Zespołu Konkursowego. Powstaje w ten sposób średnia ważona, która dodawana jest do sumy Punktów Zespołu. Punkty uzyskane przez Graczy nie mogą być przenoszone na innych Graczy ani inne Zespoły Konkursowe.

22. Punkty uzyskane w ramach Konkursu nie mogą być przenoszone pomiędzy Zespołami Konkursowymi.

23. Postanowienia ust. 20-21 nie znajdują zastosowania do Zespołów Konkursowych I-III, których członkowie nie mogą uzyskać statusu Gracza, a tym samym dokonywać zgłaszania Relacji indywidualnych.

## **V. NAGRODY KONKURSOWE**

1. Laureatami Konkursu IV-VII jest 70 (siedemdziesiąt) Zespołów Konkursowych IV-VII, które do dnia 12 czerwca 2018 roku do godz. 23:59 zdobędą największą liczbę Punktów. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone do dnia 15 czerwca 2018 roku do godz. 15:00 na Platformie edukacyjnej. Obejmować będą w zakresie Laureatów Konkursu: nazwę Szkoły, imię/nazwisko Opiekuna Zespołu Konkursowego oraz liczbę uzyskanych Punktów w Konkursie, a ponadto zostaną przesłane na konto Opiekuna Zespołu Konkursowego, z zastrzeżeniem ust. 1 c poniżej, przy czym, jeśli dwa lub więcej Zespołów Konkursowych IV-VII uzyskało identyczną liczbę Punktów, Laureatem Konkursu zostanie ten Zespół Konkursowy IV-VII, który jako pierwszy zgłosił wszystkie Relacje stanowiące podstawę uzyskania tych Punktów.

1.b Laureatami Konkursu I-III jest 30 (trzydzieści) Zespołów Konkursowych I-III, które do dnia 5 czerwca 2018 roku do godz. 23:59 złożą Relację z Wykonania Zadań Konkursowych, wybranych podczas obrad Jury na podstawie kryteriów opisanych w rozdziale IV pkt. 18a. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 15 czerwca 2018 roku do godz. 15:00 na Platformie edukacyjnej, które obejmować będą w zakresie Laureatów Konkursu: nazwę Szkoły, imię/nazwisko Opiekuna Zespołu Konkursowego, a ponadto przesłane na konto Opiekuna Zespołu Konkursowego.

1c. Laureatem Konkursu IV-VII może zostać wyłącznie Zespół Konkursowy IV-VII, który w dniu 12 czerwca 2018 roku o godz. 23:59 liczy co najmniej 5 członków Zespołu Konkursowego IV-VII, zaś Laureatem Konkursu I-III może zostać wyłącznie Zespół Konkursowy I-III, który w dniu 5 czerwca 2018 roku do godz. 23:59 liczy co najmniej 5 członków Zespołu Konkursowego I-III, przy czym w okresie trwania Konkursu Zespół Konkursowy może składać się z minimum jednego członka Zespołu Konkursowego (ich liczba może ulec zmianie w okresie trwania Konkursu, przy uwzględnieniu pozostałych wymogów określonych w Regulaminie).

2. Laureaci Konkursu IV-VII zdobywają następujące nagrody:

1) nagrodę indywidualną dla 3 (trzech) Graczy (uczniów), którzy wykonują

zadania na Platformie edukacyjnej w Panelu Ucznia oraz 2 (dwie) nagrody dodatkowe przyznane przez Opiekuna Zespołu wchodzącego w skład zwycięskiego Zespołu Konkursowego IV-VII w chwili zakończenia Konkursu, o wartości 15,00 złotych brutto każda, z zastrzeżeniem ust. 1c., przy czym, jeśli dwóch lub więcej Graczy uzyskało identyczną liczbę Punktów, zwycięskim Graczem (uczniem) zostanie ten, który jako pierwszy zgłosił wszystkie Relacje indywidualne w Panelu ucznia stanowiące podstawę uzyskania tych Punktów.

2) nagrodę dla Szkoły Laureata Konkursu IV-VII – w postaci terenowego zestawu edukacyjnego o wartości 180,00 zł brutto (stu osiemdziesięciu złotych).

W skład nagrody dla Szkoły Laureata Konkursu klas 4-7 wchodzi:

- Mikroskop ręczny LED ze stolikiem, 20x-40x,
- Pudełko z lupą i miarką,
- Sieć workowa,
- 2 przewodniki przyrodnicze.

2b. Laureaci Konkursu I-III zdobywają następujące nagrody:

- 1) nagrodę indywidualną dla każdego członka Zespołu Konkursowego I-III wchodzącego w skład zwycięskiego Zespołu Konkursowego I-III w chwili zakończenia Konkursu o wartości brutto 10,00 złotych każda;
- 2) nagrodę dla Szkoły Laureata Konkursu I-III – w postaci terenowego zestawu edukacyjnego o wartości j 205,00 zł brutto (dwustu pięciu złotych).

W skład nagrody dla Szkoły Laureata Konkursu I-III wchodzi:

- Mikroskop ręczny LED ze stolikiem, 20x-40x,
- 4x Szklana lupa z rączką o powiększeniu: 3x,
- Sieć workowa,
- Pudełko z lupą i miarką, 6 szt. w pojemniku,
- Pudełko z 2 lupkami i miarką,
- 3 przewodniki przyrodnicze.

3. Wartość nagród zostanie dla celów podatkowych określona przez Organizatora. Wartość nagrody obejmować będzie podatek od towarów i usług (VAT) obliczony zgodnie z odrębnymi przepisami. Wszystkie nagrody będą posiadać charakter rzeczowy. W przypadku nagród o charakterze wyłącznie rzeczowym, Organizator przyzna dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości przyznanej nagrody. Od łącznej wartości nagród stanowiącej sumę wartości nagrody oraz wartości dodatkowej nagrody pieniężnej określonej powyżej, Organizator naliczy właściwy podatek na poczet podatku zryczałtowanego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt. 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r., który zostanie przez niego potrącony i odprowadzony do właściwego Urzędu Skarbowego. W przypadku, gdy jednorazowa wartość tych nagród nie przekracza kwoty 2000 zł, Organizator pozostaje zwolniony z obowiązków określonych powyżej (art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych).

4. Reklamacje dotyczące przebiegu lub wyników Konkursu należy kierować pocztą elektroniczną na adres Organizatora: [akademie@pomagamypszczolom.pl](mailto:akademie@pomagamypszczolom.pl), nie później jednak niż w terminie 3

(trzech) dni roboczych od daty publikacji wyników Konkursu lub innego zdarzenia uzasadniającego wniesienie przez Uczestnika Konkursu reklamacji. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 5 (pięciu) dni roboczych od dnia jej złożenia. Wyniki Konkursu lub inne elementy Konkursu, co do których Uczestnik Konkursu nie złożył reklamacji w terminach wskazanych powyżej, pozostają ostateczne. Warunkiem rozpatrzenia reklamacji jest umieszczenie: (i) osoby zgłaszającej reklamację w imieniu Uczestnika Konkursu wraz ze wskazaniem jej statusu w Konkursie, (ii) opis reklamacji oraz (iii) ewentualnie załącznik w postaci zrzutu ekranu elementu podlegającego reklamacji lub inne dokumenty posiadające znaczenie dla rozpoznania reklamacji. Organizator może zwrócić się do Uczestnika Konkursu o przekazanie dodatkowych informacji, które pozostają niezbędne do rozpoznania reklamacji. Brak uzupełnienia informacji w terminie 3 (trzech) dni roboczych może skutkować pozostawieniem reklamacji bez rozpoznania.

5. Reklamacje dotyczące nagród w Konkursie należy zgłaszać do Organizatora: (i) na adres e-mail: [akademie@pomagamypszczolom.pl](mailto:akademie@pomagamypszczolom.pl) lub (ii) drogą pocztową pod adresem: ul. Filtrowa 75/19, 02-032 Warszawa. Reklamacje należy składać w terminie do 30 dni od odbioru Nagrody, zaś w jej treści należy wskazać: oznaczenie „Reklamacja”, nazwę Konkursu, jak też wskazać przedmiot reklamacji. W przypadku braku wskazania niezbędnych informacji Organizator poprosi reklamującego o ich uzupełnienie, zaś okres rozpoznania reklamacji ulegnie wydłużeniu o okres uzupełnienia informacji. Organizator rozpozna reklamację w terminie zgodnym z obowiązującymi przepisami, dążąc do tego, aby okres rozpoznania reklamacji nie przekroczył 14 dni od uzyskania pełnej informacji niezbędnej do rozpoznania reklamacji. W przypadku uznania reklamacji - nagroda zostanie wymieniona lub naprawiona, zgodnie z charakterem reklamacji, rodzajem wady oraz obowiązującymi przepisami, przy czym reklamujący może w treści reklamacji wskazać również, jakiego rozstrzygnięcia oczekuje od Organizatora. W przypadku wymianu lub naprawy, koszty przesyłki ponosi Organizator, zaś szczegóły związane z ewentualną przesyłką reklamowanej nagrody ustalone zostaną pod adresem e-mail: [akademie@pomagamypszczolom.pl](mailto:akademie@pomagamypszczolom.pl). Organizator nie udziela dodatkowej gwarancji na nagrody, jednakże powyższe nie wyłącza uprawnień reklamującego wobec podmiotu udzielającego gwarancji (np. producent), na zasadach określonych w dokumencie gwarancji oraz obowiązujących przepisach prawa. Procedura reklamacyjna wskazana powyżej nie wyłącza uprawnień reklamującego wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa, w szczególności wynikających z rękojmi lub gwarancji, realizowanych wobec Organizatora lub innych podmiotów (np. producenta), które mogą być wykonywane na zasadach oraz warunkach określonych w takich bezwzględnie obowiązujących przepisach prawa.

6. Z zastrzeżeniem ust. 3 powyżej, Organizator rozpocznie dystrybucję nagród w terminie do 30 (trzydziestu) dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu. Uczestnicy Konkursu oraz wszyscy Gracze w ramach Zespołu Konkursowego wyrażają nieodwołalną zgodę na doręczanie nagród poprzez pocztę lub przesyłkę kurierską, bez odrębnego protokołu odbioru nagrody, na

dane adresowe Opiekuna Zespołu Konkursowego lub Szkoły, w której zatrudniony jest dany Opiekun Zespołu Konkursowego, jak też upoważniają innych pracowników Szkoły, do których obowiązków należy między innymi odbiór korespondencji i przesyłek, do odbioru nagród przeznaczonych dla Opiekuna Zespołu Konkursowego lub Graczy w ramach Zespołu Konkursowego. Nagrodę konkursową uważa się za wydaną z chwilą podpisania przez ww. osoby dokumentu przewozowego (potwierdzenia odbioru). Opiekun Zespołu Konkursowego zobowiązany jest do redystrybucji nagród do Graczy w ramach Zespołu Konkursowego.

## **VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie ani nie spowoduje utraty przez praw nabytych przez Uczestników Konkursu. Zmiana Regulaminu następować będzie poprzez opublikowanie jego aktualnej treści pod adresem [http://app.pomagamypszczolom.pl/regulamin\\_konkursu.pdf](http://app.pomagamypszczolom.pl/regulamin_konkursu.pdf).
2. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r., Nr 201, poz. 1540).
3. Nie jest możliwe odstąpienie nagrody w Konkursie osobom trzecim.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator Konkursu w porozumieniu z Fundatorem.
5. W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdzie „Regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną oraz wykorzystania plików „Cookie” - projekt „Akademia Przyjaciół Pszczół” (dostępny pod adresem [http://app.pomagamypszczolom.pl/regulamin\\_swiadczenia\\_uslug\\_droga\\_elektroniczna.pdf](http://app.pomagamypszczolom.pl/regulamin_swiadczenia_uslug_droga_elektroniczna.pdf)) oraz Polityka Prywatności (dostępna pod adresem [http://app.pomagamypszczolom.pl/polityka\\_prywatnosci.pdf](http://app.pomagamypszczolom.pl/polityka_prywatnosci.pdf)). Akceptacja regulaminu równoznaczna jest ze złożeniem oświadczenia o akceptacji Regulaminu, jak też wyżej wskazanego regulaminu świadczenia usług drogą elektroniczną oraz polityki prywatności, jak też zobowiązaniem do ich przestrzegania przez akceptującego. W pozostałym zakresie zastosowanie znajdą przepisy prawa powszechnie obowiązującego.